

Računalništvo od 4. do 6. razreda

Pri urah računalništva boste učenci uporabljali **okolje Scratch** ter **spletno učilnico**. Oboje smo pri urah redno uporabljali, a vseeno zapisujem nekaj usmeritev:

- 1) Spletna stran Scratch: <https://scratch.mit.edu/>
- 2) Vsak učenec ima lastno uporabniško ime in geslo, s katerim se prijavi na spletni strani (desno zgoraj klik na "**Vpiši se**"). Pri vpisu morate biti pozorni na natančen zapis (ni presledkov, velike in male črke so pomembne pri vpisu).
- 3) Nov projekt začnete tako, da po prijavi levo zgoraj kliknete na "**Ustvari**".
- 4) Z delom na projektu pa nadaljujete tako, da po prijavi desno zgoraj kliknete na uporabniško ime, iz padajočega menija pa izberete "**Moje stvari**". Nato izberete projekt, s katerim želite nadaljevati.

Spletna učilnica RAČ - Scratch

- 1) Učenci obiščete spletno stran - www.osbrezice.si
- 2) Desno zgoraj izberejo "**Spletne učilnice**".

Če spletna stran ne deluje zaradi preobremenjenosti, je to direktna povezava: <https://ucilnice.arnes.si/enrol/index.php?id=17234>

- 3) Na seznamu v spodnjem delu izberete "**RAČ - Scratch**".
- 4) Pri vstopu je zahtevano geslo. Vtipkate: **scratch**
- 5) Med prvimi poglavji izberite "**DELO NA DALJAVO – 4. razred**" oz. "**DELO NA DALJAVO - 5. in 6. razred**". Tu se bodo pojavljale naloge, navodila za delo.

Starši in učenci mi lahko pišete na: natasa.kermc@osbrezice.si

Želim vam dobro izkušnjo pri delu na daljavo.

Nataša Kermc, učiteljica računalništva